



MESSOAH ERWANN

GAME PROGRAMMING

Actuellement en étudiant en 2ème année de Game Design, je suis à la recherche d'un stage dans le cadre de ma formation.

CONTACT

 **Mail**
erwann.messoah@gmail.com

 **Téléphone**
06 52 66 23 39

 **GitHub**
github.com/tiwann

 **LinkedIn**
linkedin.com/in/tiwann

 **Portfolio**
tiwann.com

CENTRES D'INTERET

Compositeur d'instrumentales

Genre Hip-Hop/Rap
Single certifié diamant obtenu en 2023

PROJETS

Super Mario Universe | Super Mario 64 Remake

Unreal Engine 4 - Blueprints & C++
Game Programming
Modeling • Blender
Sound Design • FL Studio

Atom Audio Loader | Plugin Unreal Engine 5

Low Level Programming • C/C++
Adaptation de bibliothèques C dans le framework Unreal
Disponible sur le [Marketplace](#)

Binary Format Beatmap | Bibliothèque C

Low Level Programming • C
Création d'un format de fichier open source contenant des données et métadonnées pour niveaux de jeu de rythme.
Disponible sur [Github](#)

Ellie's Vow | Jeu Vidéo

UI Design • Illustrator
Game Programming • Construct 3
Jeu beat'em up inspiré de la culture Aztèque
Disponible sur [Itch.io](#)

FORMATIONS

● 2022 - 2025
EN COURS

Bachelor Game Design

ICAN
75016 Paris

● 2019 - 2022

Licence d'Informatique

Université d'Évry - Paris Saclay
91000 Évry - Courcouronnes

● 2018 - 2019

Baccalauréat Scientifique

Lycée Pierre Mendès France
77176 Savigny-Le-Temple